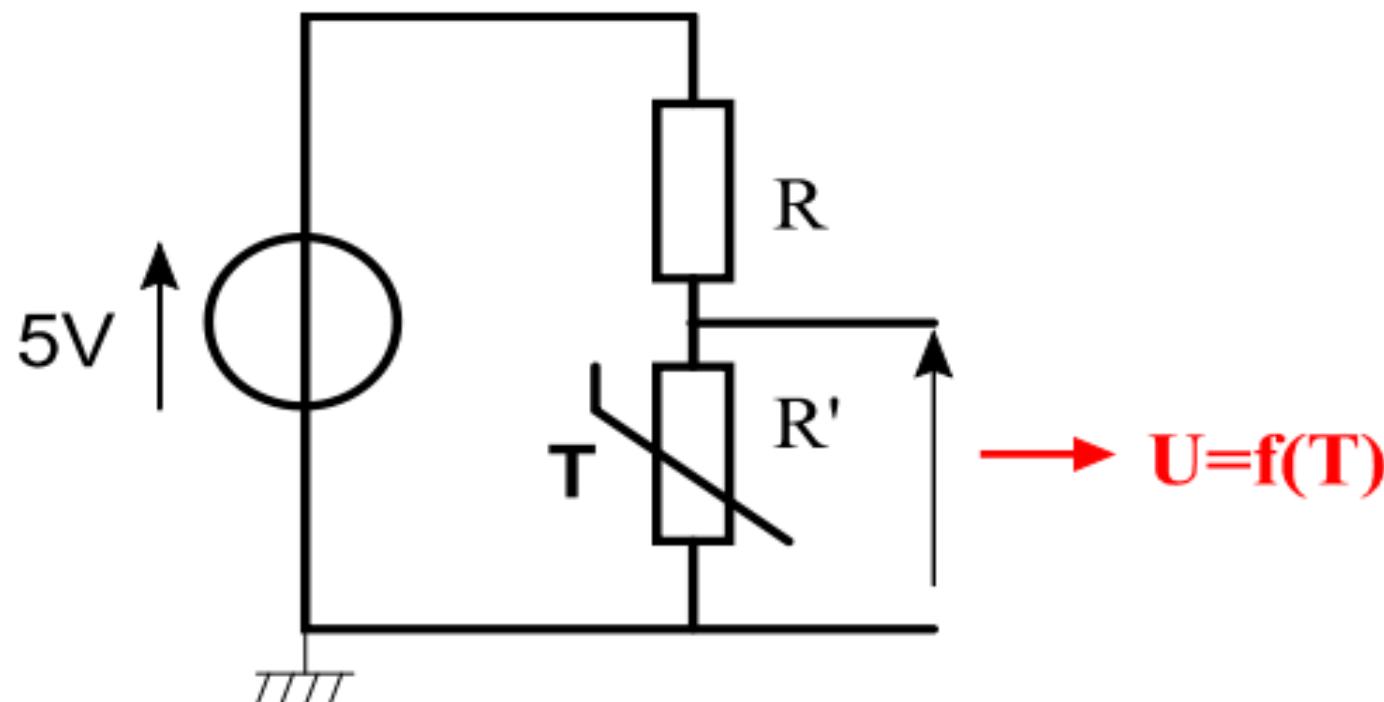


# NUMERATION

## Le monde analogique

Exemple : mesure d'une température

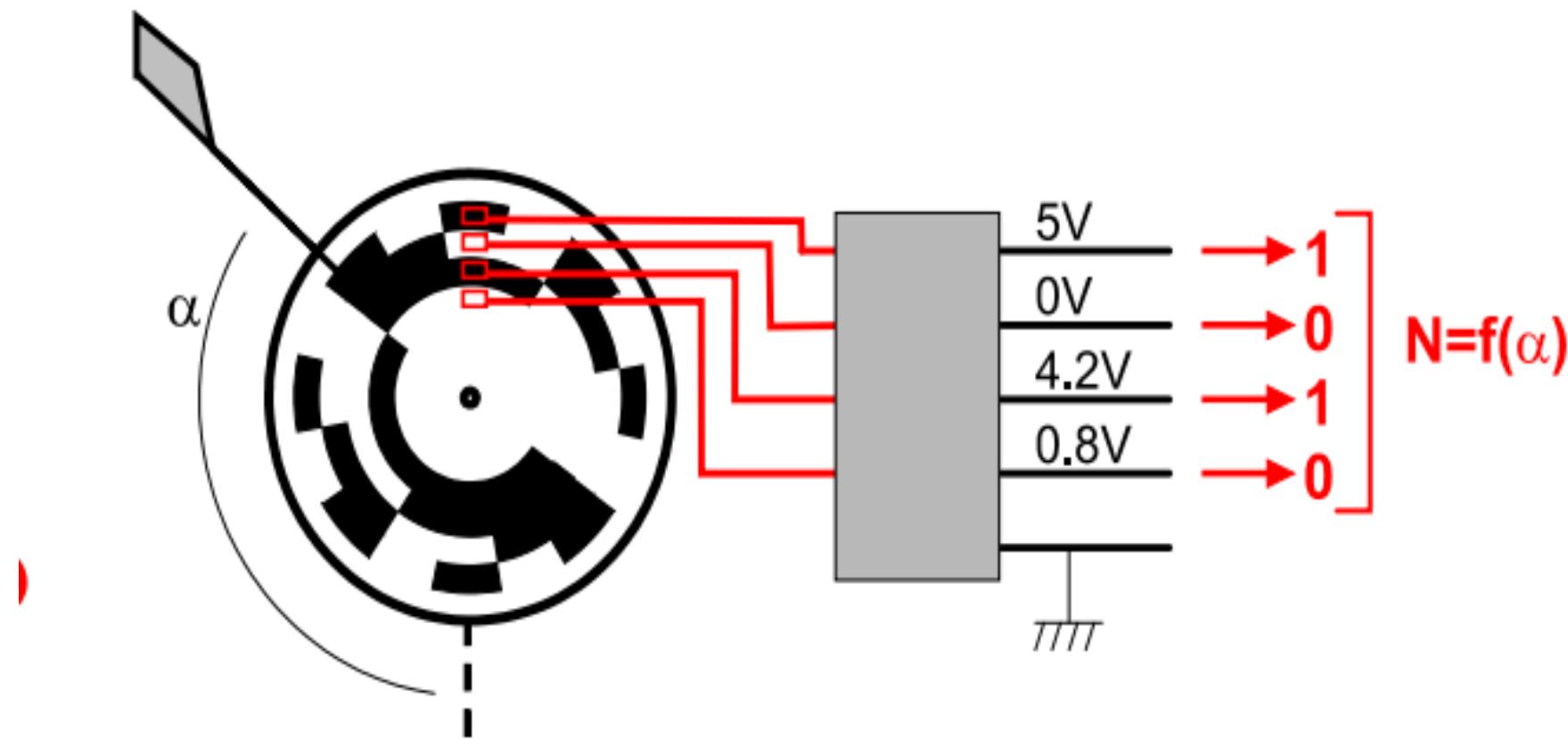
La tension  $U$  suit les mêmes variations que la température  $T$  (sans discontinuité)



# Le monde numérique

Exemple : capteur de position  
angulaire ( girouette )

1





## **Les avantages du numérique**

- Tolérance sur les niveaux de tension ( Immunité au bruit )
- Puissance de calcul - Programmation - Facilité de stockage



## **Les inconvénients du numérique**

- Beaucoup de fils en transmission parallèle

# NUMERATION - BASES

Base	Binaire 2	Décimale 10	Hexadécimale 16
Symboles utilisés	0,1	0,1,2,3,4,5,6,7,8,9	0,1,...,9,A,B,C,D,E,F
	Bit = <b>Binary Unit</b> 0 : état bas = Low 1 : état haut = High	Chiffres	Le 'A' est l'équivalent du "chiffre" 10 ...

Un même nombre N possède une écriture différente suivant la base :

Le nombre 30 ( en décimal )  
s'écrit 11110 en binaire et 1E en hexadécimal ,

Il vaut mieux préciser la base pour éviter les ambiguïtés :

$$N_{10} = 30$$

$$N_2 = 11110$$

$$N_{16} = 1E$$

ou

$$30$$

$$11110b, \#11110$$

$$1Eh, \$1E, 0x1E$$

# NUMERATION DE POSITION

## Rang, Poids

Dans une numération de position , un chiffre n'a pas le même poids suivant sa position ( son rang ) dans le nombre.

Exemple en décimal :

N = 4941

ce 4 signifie 4 dizaines , son poids est 10  
ce 4 signifie 4 milliers , son poids est 1000

Nombre	4	9	4	1
Rang du chiffre	3	2	1	0
Poids du chiffre	$10^3$	$10^2$	$10^1$	$10^0$

Exemple en binaire :

$$N_2 = 1011$$

Nombre	1	0	1	1
Rang du chiffre	3	2	1	0
Poids du chiffre	$2^3 = 8$	$2^2 = 4$	$2^1 = 2$	$2^0 = 1$

Exemple en hexadécimal :

$$N_{16} = 1A2E$$

Nombre	1	A	2	E
Rang du chiffre	3	2	1	0
Poids du chiffre	$16^3 = 4096$	$16^2 = 256$	$16^1 = 16$	$16^0 = 1$

## Règles générales

Rang d'un chiffre : le chiffre le plus à droite a toujours le rang 0

Dans une écriture en base B : le poids du chiffre de rang R est  $B^R$

En écriture binaire,

le bit le plus à droite s'appelle le **LSB** ( **Less Significant Bit** )

le bit le plus à gauche s'appelle le **MSB** ( **Most Significant Bit** )

Exemple : MSB  $\leftrightarrow$  1001 1110  $\leftarrow$  LSB  $\rightarrow N_{10} = 128 + 16 + 8 + 4 + 2 = 168$

Nombre	1	0	0	1	1	1	1	0
Rang du chiffre	7	6	5	4	3	2	1	0
Poids du chiffre	$2^7 = 128$	$2^6 = 64$	$2^5 = 32$	$2^4 = 16$	$2^3 = 8$	$2^2 = 4$	$2^1 = 2$	$2^0 = 1$

Pour obtenir l'écriture décimale d'un nombre écrit dans une base B,  
il suffit d'attribuer à chaque chiffre son poids.

Exemples :

$$N_2 = 1001 \rightarrow N_{10} = 1 \cdot 2^3 + 0 \cdot 2^2 + 0 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0 = 9$$

$$N_2 = 0101\ 1110 \rightarrow N_{10} =$$

$$N_2 = 1001\ 1111 \rightarrow N_{10} =$$

$$N_{16} = 4F \rightarrow N_{10} = 4 \cdot 16^1 + 15 \cdot 16^0 = 79$$

( F représente le « chiffre » 15 )

$$N_{16} = E5 \rightarrow N_{10} =$$

Pour obtenir l'écriture décimale d'un nombre écrit dans une base B, il suffit d'attribuer à chaque chiffre son poids.

Exemples :

$$N_2 = 1001 \rightarrow N_{10} = 1 \cdot 2^3 + 0 \cdot 2^2 + 0 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0 = 9$$

$$N_2 = 0101\ 1110 \rightarrow N_{10} = 1 \cdot 2^6 + 1 \cdot 2^4 + 1 \cdot 2^3 + 1 \cdot 2^2 + 1 \cdot 2^1 = 94$$

$$N_2 = 1001\ 1111 \rightarrow N_{10} = 1 \cdot 2^7 + 1 \cdot 2^4 + 1 \cdot 2^3 + 1 \cdot 2^2 + 1 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0 = 159$$

$$N_{16} = 4F \rightarrow N_{10} = 4 \cdot 16^1 + 15 \cdot 16^0 = 79$$

( F représente le « chiffre » 15 )

$$N_{16} = E5 \rightarrow N_{10} = 14 \cdot 16^1 + 5 \cdot 16^0 = 229$$

# Compter en Base B :

Base 10
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
...

Base 2
0
1
10
11
100
101
110
111
1000
1001
1010
1011
1100
...

C'est déjà le dernier chiffre !

Remises à 0 en cascade !

C'est le nombre max avec 3 bits,  
le nombre suivant est  $1000_b = 2^3$

En base B avec n chiffres, on peut compter de 0 à  $B^n - 1$

Soit  $B^n$  valeurs différentes.

Décimal	Binaire	Hexadécimal
0	0000	0
1	0001	1
2	0010	2
3	0011	3
4	0100	4
5	0101	5
6	0110	6
7	0111	7
8	1000	8
9	1001	9
10	1010	A
11	1011	B
12	1100	C
13	1101	D
14	1110	E
15	1111	F
16	1 0000	10

L'hexadécimal est une représentation simplifiée du binaire, puisque chaque symbole hexadécimal correspond à une combinaison unique de 4 bits.

Pour convertir du binaire en hexadécimal il suffit de regrouper les bits par quartets et d'y associer le symbole hexadécimal

$$N_2 = 1011\ 0111$$

$$N_{16} = B\ 7$$

$$N_2 = 1010\ 1011\ 0011\ 1100$$

$$N_{16} = A\ B\ 3\ C$$

$$N_{16} = E9$$

$$N_2 = 1110\ 1001$$

## Conversion de décimal vers une base B

Il faut réaliser des divisions Euclidiennes successives par B, chaque reste donne un chiffre.

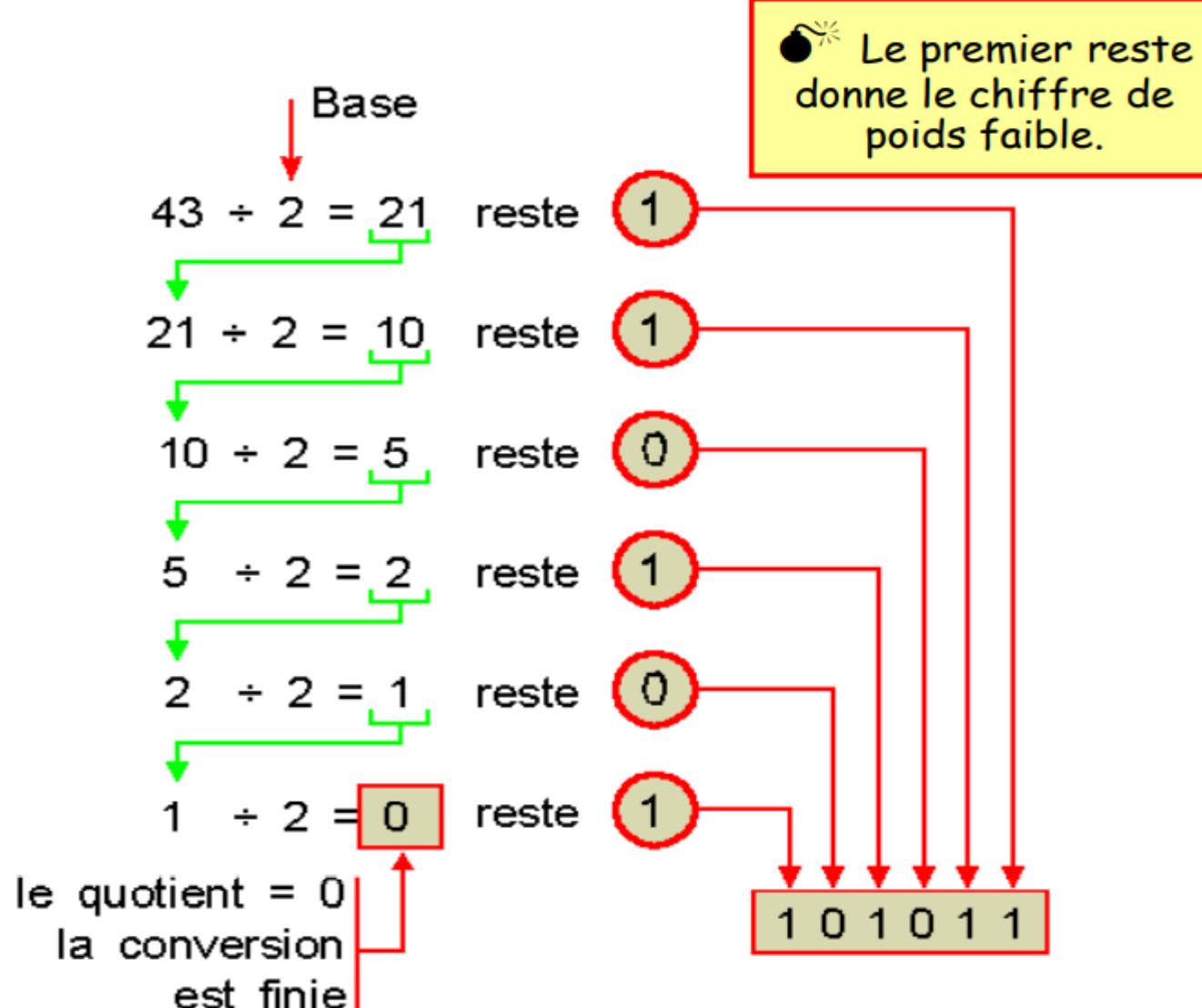
Exemple :  
écriture du nombre

$$N_{10} = 43$$

en base 2



$$N_2 = 101011$$



[Lien : Conversion Binaire vers décimal](#)

[Lien : Conversion Décimal vers Binaire](#)

[Lien : Conversion Binaire vers Hexadécimal](#)

[Lien : Conversion Hexadécimal vers Décimal](#)

[Lien : Conversion Décimal vers Hexadécimal](#)

# EXERCICES :

- Convertir dans les deux autres Bases :
  - Les nombres en Décimal : 25, 58
  - Les nombres en Binaire 0101, 0011 1010, 1101 1001, 1110 1011
  - Les nombres en Hexadécimal : 1B, 029D