

PROJETS

PROJET 1 (3 élèves)

Améliorer la lanceur de balles de ping-pong

Problématiques:

1. Mouvement en assiette
2. Mouvement en azimuth
3. Conception du châssis et optimisation de la matière

[Présentation du projet Robot lanceur balles.pdf](#)

PROJET 2 (4/5 élèves) Concevoir un rail de tracking photo

Problématiques:

1. Mouvement en assiette
2. Mouvement en azimuth
3. Motorisation de l'ensemble
4. Conception de la pince pour maintenir le smartphone
5. Conception du châssis et optimisation de la matière

[Présentation photo traveling.pdf](#)

PROJET 3 (4 élèves)

Conception d'un héliostat

Problématiques:

1. Mouvement en élévation
2. Mouvement en azimuth
3. Résistance en cas de vent fort
4. Conception du châssis et optimisation de la matière

[Présentation héliostat.pdf](#)

PROJET 4 (3 élèves)

Conception d'une serrure connectée

Problématiques:

1. Conception d'un système de désembrayage
2. Motorisation de la serrure, choix du réducteur
3. Conception du châssis et optimisation de la matière

[Présentation serrure connectée.pdf](#)

From:

<https://mistert.freeboxos.fr/dokuwiki/> - **Wiki de Sébastien TACK**

Permanent link:

<https://mistert.freeboxos.fr/dokuwiki/doku.php?id=projets&rev=1737106858>

Last update: **2025/01/17 09:40**

