

## APPRENDRE A PROGRAMMER

Faire les exercices suivants dans l'ordre:

<http://mrt3.ddns.net/skulpt/?id=6eme> <http://mrt3.ddns.net/skulpt/?id=polygon>

<http://mrt3.ddns.net/skulpt/?id=default> [http://mrt3.ddns.net/skulpt/?id=flag\\_canada](http://mrt3.ddns.net/skulpt/?id=flag_canada)

<http://mrt3.ddns.net/skulpt/?id=trefle> <http://mrt3.ddns.net/skulpt/?id=fleur>

[http://mrt3.ddns.net/skulpt/?id=hexa\\_trig](http://mrt3.ddns.net/skulpt/?id=hexa_trig) <http://mrt3.ddns.net/skulpt/?id=quadrature>

<http://mrt3.ddns.net/skulpt/?id=handball> <http://mrt3.ddns.net/skulpt/?id=logo>

<http://mrt3.ddns.net/skulpt/?id=lune> <http://mrt3.ddns.net/skulpt/?id=ying> Aide Turtle:

<https://docs.python.org/2/library/turtle.html>

From:

<https://mistert.freeboxos.fr/dokuwiki/> - **Wiki de Sébastien TACK**

Permanent link:

<https://mistert.freeboxos.fr/dokuwiki/doku.php?id=programmer&rev=1522754185>

Last update: **2020/09/26 15:15**

