

CINEMATIQUE

1. Cours introductif

1. Diapo cours

2. Exercices

3. Point sur la vitesse moyenne

Application Geogebra pour résoudre l'exercice3 - trains

TP lacher de balles

Objectif: Etudier à l'aide de Kinovea les mouvements contenus dans les vidéos suivantes. Déterminer les positions, vitesses et accélération.

[Kinovea.zip](#)

Hauteur initiale du lancer: 143 cm.

[Données-chute-balle-verticale.xlsx](#)

[Balle-sur-une-pente.pdf](#)

[pente1\(données élèves\).xls](#)

TP balle de basket

Hauteur de la bouteille: 40 cm

TP Voiture pirate

[voiture-pirate.xls](#)

TP Lancer panier

Cinématique en rotation

[1-Cinématique-en-rotation.pdf](#)

[2-TD equations-horaires-en-rotation.pdf](#)

[3-tsti2d-cinematique-revisions.pdf](#)

From:

<https://mistert.freeboxos.fr/dokuwiki/> - **Wiki de Sébastien TACK**

Permanent link:

https://mistert.freeboxos.fr/dokuwiki/doku.php?id=chap_3-_cinematique

Last update: **2025/02/24 06:51**

