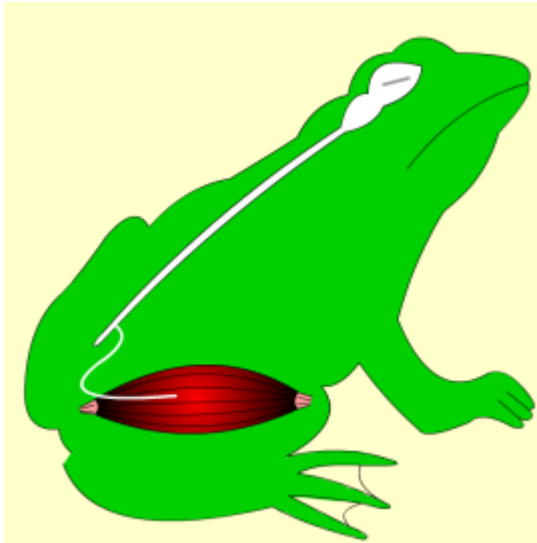


# 4emeGrenouilleCyborgCorr

Version originale



1° Compléter ce tableau pour décrire le rôle de chaque

organe concernant le comportement de la grenouille.

Rep.	Nom de l'organe	Rôle sur le comportement de la grenouille
A	OEIL	VISION
B	MOELLE EPINIÈRE	GESTION DES REFLEXES
C	CERVEAU	PRISE DE DECISION
D	MUSCLE	PERMET LE MOUVEMENT DE LA JAMBE
E	NERF MOTEUR	TRANSMETTRE L'ORDRE

3° Je souhaite inventer une grenouille Cyborg artificielle par quoi vais-je remplacer chacun de ces organes ?

ORGANE	ELEMENT TECHNOLOGIQUE
OEIL	CAMERA
NERF MOTEUR	FIL
MUSCLE	MOTEUR
CERVEAU	MICROPROCESSEUR
MOELLE EPINIÈRE	MICROPROCESSEUR

4° Dire en quoi la nature est une source d'inspiration pour les scientifiques et les ingénieur.e.s. Citez deux exemples concrets d'objets inventés à partir d'observations dans la nature.

LES AILES DES OISEAUX NOUS INSPIRENT POUR FAIRE VOLER LES AVIONS

LES SCRATCHS ONT ETE INVENTES A PARTIR DES GRATONS

5° Qu'est ce que finalement une machine « intelligente » ?

UNE MACHINE CAPABLE DE DETECTER DE L'INFORMATION ET DE LA TRAITER COMME LES ETRES HUMAINS LE FONT

6° Répondez à la question du cours : COMMENT RENDRE UNE MACHINE INTELLIGENTE ?

Pourquoi distingue-t-on les machines autonomes des machines intelligentes. Donnez un exemple.

MACHINE AUTONOME : FONCTIONNE SANS L'INTERVENTION DE L'HUMAIN (MACHINE A LAVER)

MACHINE INTELLIGENTE : MACHINE CAPABLE DE TRAITER DE L'INFORMATION AU MOINS AUSSI EFFICACEMENT QU'UN ETRE HUMAIN (ROBOT)

**CONCLUSION : POUR RENDRE UNE MACHINE INTELLIGENTE IL FAUT LUI PLACER DES COMPOSANTS CAPABLES DE DETECTER ET DE TRAITER L'INFORMATION COMME LE FONT LES ETRES VIVANTS**

From:

<https://mistert.freeboxos.fr/dokuwiki/> - Wiki de Sébastien TACK

Permanent link:

[https://mistert.freeboxos.fr/dokuwiki/doku.php?id=chap.\\_2&rev=1509898403](https://mistert.freeboxos.fr/dokuwiki/doku.php?id=chap._2&rev=1509898403)

Last update: **2020/09/26 15:15**

