

PROJET RUCHE CONNECTEE

ruche_connectee_cahier_des_charges_v1.pdf

ruche_connectee_ressources_v1.pdf

diagramme_exigences_niv1_elev.zip

exemples_sysml.zip

ACTIVITES

- Lire les documents
- Proposer un diagramme de contexte SysML sur DrawIO
- Faire le bilan avec le professeur
- Faire une veille technologique sur Internet et noter des idées sur la gestion de la ruche (poids, température, humidité), communication avec l'apiculteur (application ApplInventor), la lutte contre les frelons asiatiques, l'alimentation électrique des harpes électriques (panneaux solaires, détecteur de pluie, etc)
- Compléter le diagramme d'exigences
- Proposer une répartition des tâches entre élèves du groupe et faire valider par le professeur

RESSOURCES COMPLEMENTAIRES

https://www.abeilles95.fr/wp-content/uploads/2023/04/tutoriel-generateur-AAVO_mars2023.pdf

Envoyer une trame depuis ApplInventor



Décoder une trame sur Arduino

```
char synchro;
int data1;
int data2;

void recevoir() {
    if (Serial.available()>1) { // Si données présentes dans le buffer du
port série..
        do { //
            synchro=Serial.read(); //...lire les données jusqu'au caractère
```

```
"A"  
    } while (synchro!='A'); //  
    data1=Serial.parseInt(); //  
    data2=Serial.parseInt(); // Extraire les variables de la chaine de  
caractère  
  
    }  
}
```

From:

<https://mistert.freeboxos.fr/dokuwiki/> - **Wiki de Sébastien TACK**

Permanent link:

https://mistert.freeboxos.fr/dokuwiki/doku.php?id=6._projet_36h&rev=1774512506

Last update: **2026/03/26 08:08**

