

# PROJET RUCHE CONNECTEE

ruche\_connectee\_cahier\_des\_charges\_v1.pdf

ruche\_connectee\_ressources\_v1.pdf

diagramme\_exigences\_niv1\_elev.zip

## ACTIVITES

- . Lire les documents
- . Proposer un diagramme de contexte SysML sur DrawIO
- . Faire le bilan avec le professeur
- . Faire une veille technologique sur Internet et noter des idées sur la gestion de la ruche (poid, température, humidité), communication avec l'apiculteur, la lutte contre les frelons asiatiques, l'alimentation électrique des harpes électriques (panneaux solaires, détecteur de pluie, etc)
- . Compléter le diagramme d'exigences
- . Proposer une répartition des tâches entre élèves du groupe et faire valider par le professeur

## RESSOURCES COMPLEMENTAIRES

[https://www.abeilles95.fr/wp-content/uploads/2023/04/tutoriel-generateur-AAVO\\_mars2023.pdf](https://www.abeilles95.fr/wp-content/uploads/2023/04/tutoriel-generateur-AAVO_mars2023.pdf)

### Envoyer une trame depuis AppInventor



### Décoder une trame sur Arduino

```
char synchro;
int data1;
int data2;

void recevoir() {
    if (Serial.available(>1) { // Si données présentes dans le buffer du
port série..
        do { //
            synchro=Serial.read(); //...lire les données jusqu'au caractère
```

```
"A"  
    } while (synchro!='A'); //  
    data1=Serial.parseInt(); //  
    data2=Serial.parseInt(); // Extraire les variables de la chaine de  
caractère  
  
    }  
}
```

From:

<https://mistert.freeboxos.fr/dokuwiki/> - **Wiki de Sébastien TACK**

Permanent link:

[https://mistert.freeboxos.fr/dokuwiki/doku.php?id=6.\\_projet\\_36h&rev=1774511925](https://mistert.freeboxos.fr/dokuwiki/doku.php?id=6._projet_36h&rev=1774511925)

Last update: **2026/03/26 07:58**

