

# ALGORITHMIQUE ET PROGRAMMATION

[Arduino Vittascience.pdf](#)

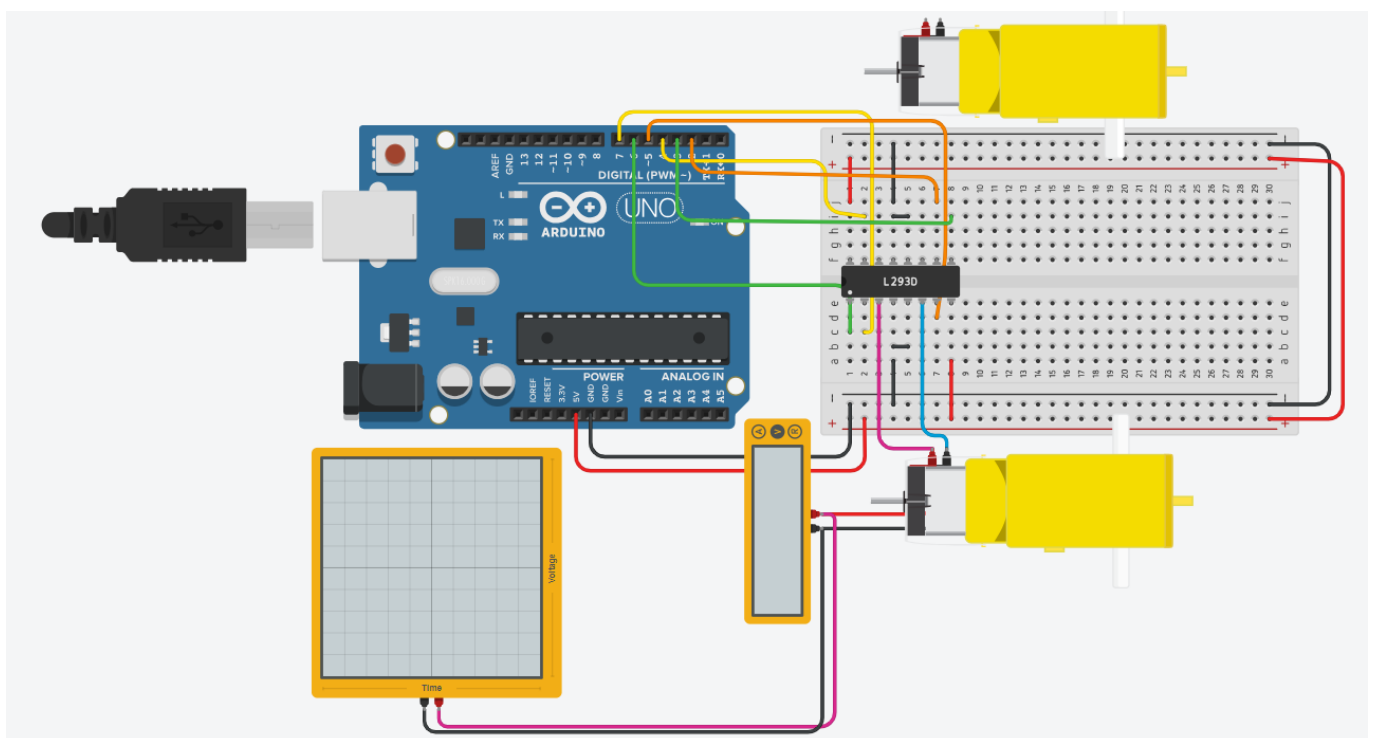
[Site VittaScience](#)

[Site Wokwi](#)

[Classe TinkerCAD](#)

[Circuits électroniques](#)

## Piloter un moteur avec arduino



### Objectifs attendus:

1. Comprendre comment la vitesse est contrôlée grâce à la technologie PWM ;
2. inverser le sens de rotation d'un moteur en jouant sur les valeurs MOTEUR1\_IN1 et MOTEUR2\_IN2;
3. faire un graphique Vitesse, Tension en faisant varier le paramètre transmis à MOTEUR1\_EN de 0 à 255 (dans ce code il est à 62);
4. brancher le deuxième moteur et proposer le code pour tourner à gauche, à droite, avancer, reculer.

Se rendre sur la classe TinkerKad:

```
// C++ code
//
#define MOTEUR1_EN 6
```

```
#define MOTEUR1_IN1 7
#define MOTEUR1_IN2 5

void avancer() {
  analogWrite(MOTEUR1_EN, 62);
  digitalWrite(MOTEUR1_IN1, HIGH);
  digitalWrite(MOTEUR1_IN2, LOW);
  delay(200);
}

void setup() {
  pinMode(MOTEUR1_EN, OUTPUT);
  pinMode(MOTEUR1_IN1, OUTPUT);
  pinMode(MOTEUR1_IN2, OUTPUT);
}

void loop() {
  avancer();
  delay(500);
}
```

## Fonctionnement du contrôleur moteur L293D:



<https://www.tinkercad.com/things/8gpHB1obZhl-pir-sensor-example>

From: <https://mistert.freeboxos.fr/dokuwiki/> - Wiki de Sébastien TACK

Permanent link: [https://mistert.freeboxos.fr/dokuwiki/doku.php?id=3\\_algorithmie\\_et\\_programmation&rev=1765467314](https://mistert.freeboxos.fr/dokuwiki/doku.php?id=3_algorithmie_et_programmation&rev=1765467314)

Last update: 2025/12/11 15:35

