

ALGORITHMIQUE ET PROGRAMMATION

[Arduino Vittascience.pdf](#)

[Site VittaScience](#)

[Site Wokwi](#)

[Classe TinkerCAD](#)

[Circuits électroniques](#)

Piloter un moteur avec arduino



Objectifs attendus:

1. Comprendre comment la vitesse est contrôlée grâce à la technologie PWM ;
2. inverser le sens de rotation d'un moteur en jouant sur les valeurs MOTEUR1_IN1 et MOTEUR2_IN2;
3. faire un graphique Vitesse, Tension en faisant varier le paramètre transmis à MOTEUR1_EN de 0 à 255 (dans ce code il est à 62);
4. brancher le deuxième moteur et proposer le code pour tourner à gauche, à droite, avancer, reculer.

Se rendre sur la classe TinkerKad: [Lien vers la classe TinkerCad - Activité Commande moteurs](#)

```
// C++ code
//
#define MOTEUR1_EN 6
#define MOTEUR1_IN1 7
#define MOTEUR1_IN2 5

void avancer() {
    analogWrite(MOTEUR1_EN, 62);
    digitalWrite(MOTEUR1_IN1, HIGH);
    digitalWrite(MOTEUR1_IN2, LOW);
    delay(200);
}

void setup() {
    pinMode(MOTEUR1_EN, OUTPUT);
    pinMode(MOTEUR1_IN1, OUTPUT);
    pinMode(MOTEUR1_IN2, OUTPUT);
}

void loop() {
```

```
avancer();  
delay(500);  
}
```

Fonctionnement du contrôleur moteur L293D:



From: <https://mistert.freeboxos.fr/dokuwiki/> - Wiki de Sébastien TACK

Permanent link: https://mistert.freeboxos.fr/dokuwiki/doku.php?id=3_algorithmie_et_programmation&rev=1732645583

Last update: 2024/11/26 18:26

