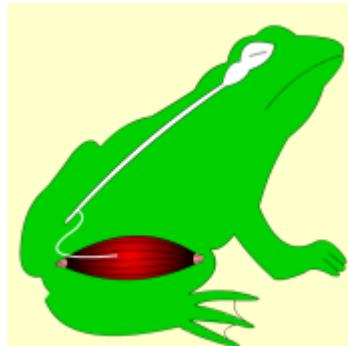


4emeGrenouilleCyborg2

[Version originale](#)



2° J'explique comment les **informations** vont circuler dans ce système.

a) Je dois **capter** l'information, c'est à dire :
cela sera fait avec :

b) Je dois **traiter** l'information, c'est à dire :
cela sera fait avec :

c) Je dois **communiquer** l'information, c'est à dire :
cela sera fait avec :

A T_C Évènement détecté :

-

Le capteur transmet
La carte mCore _

=

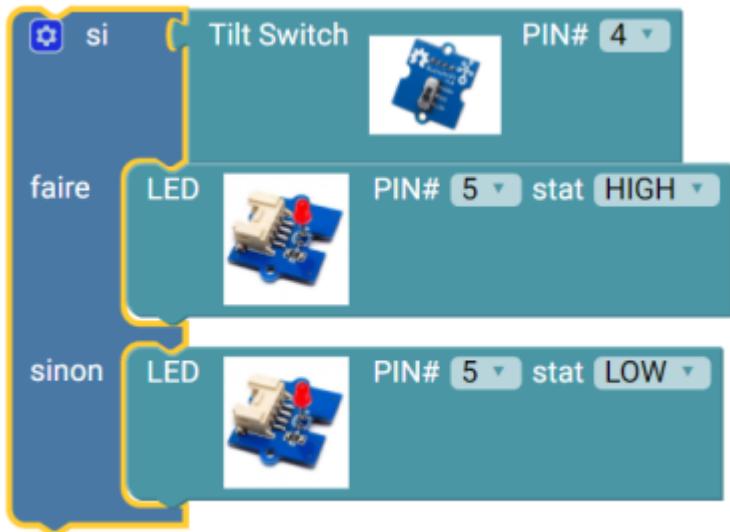
-

L'ordre est transmis
au _

et je complète la **chaîne d'information** ci-dessous :

3° Je dois maintenant programmer la carte mCore. A l'aide du Doc. A. proposez au cahier un programme qui assure à votre grenouille Cyborg le réflexe de partir quand elle voit un intrus.

Voici un programme qui allume une Led quand un interrupteur est enclenché.



Briques pour la carte mCore :

Distance de l'obstacle en cm mesurée sur PORT3



⚠️ reculer ▾ Puissance 255

From:
<https://mistert.freeboxos.fr/dokuwiki/> - **Wiki de Sébastien TACK**

Permanent link:
https://mistert.freeboxos.fr/dokuwiki/doku.php?id=1._chaine_d_information&rev=1509898618

Last update: **2020/09/26 15:15**

