

# 4emeGrenouilleCyborg2

Version originale



2° J'explique comment les **informations** vont circuler dans ce système.

a) Je dois **capter** l'information, c'est à dire :  
cela sera fait avec :

b) Je dois **traiter** l'information, c'est à dire :  
cela sera fait avec :

c) Je dois **communiquer** l'information, c'est à dire :  
cela sera fait avec :

A\_T\_C Évènement détecté :

-

Le capteur transmet

La carte mCore\_

=

-

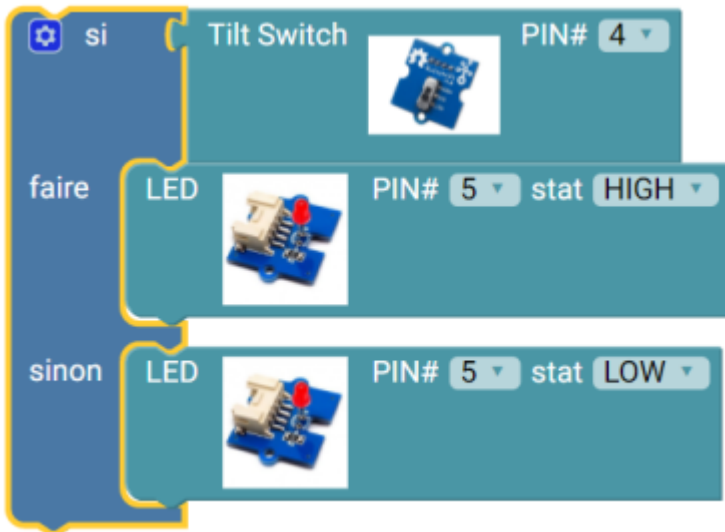
L'ordre est transmis

au \_\_

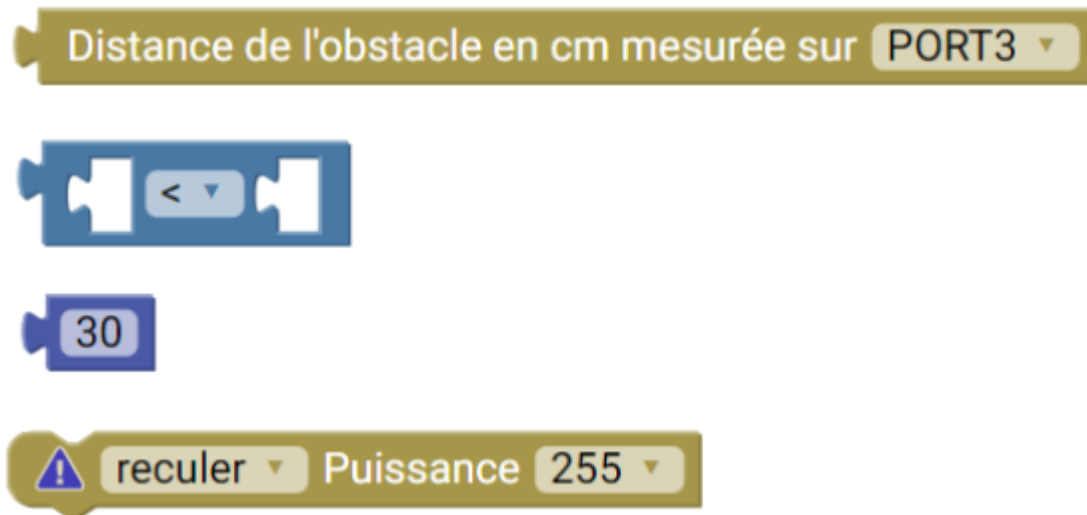
et je complète la **chaîne d'information**ci-dessous :

3° Je dois maintenant programmer la carte mCore. A l'aide du Doc. A. proposez au cahier un programme qui assure à votre grenouille Cyborg le réflexe de partir quand elle voit un intrus.

Voici un programme qui allume une Led quand un interrupteur est enclenché.



Briques pour la carte mCore :



From: <https://mistert.freeboxos.fr/dokuwiki/> - Wiki de Sébastien TACK

Permanent link: [https://mistert.freeboxos.fr/dokuwiki/doku.php?id=1\\_chaine\\_d\\_information&rev=1509898618](https://mistert.freeboxos.fr/dokuwiki/doku.php?id=1_chaine_d_information&rev=1509898618)

Last update: 2020/09/26 15:15

